



OEA



CLIC POR LA
EQUIDAD
CONSCIENCIA DIGITAL

GLO- SA- RIO

Accesibilidad digital

Es cuando todas las personas, con o sin discapacidad, pueden usar Internet, redes sociales, apps o juegos sin barreras. Implica, por ejemplo, que haya subtítulos en los videos, lectores de pantalla, o menús que se puedan usar sin el mouse. La accesibilidad es un derecho, no un “extra”.

Alfabetización digital

Es aprender a usar de forma crítica y segura las tecnologías. No solo se trata de “saber hacer clic”, sino de entender cómo funciona el mundo digital, cómo cuidarse, cómo identificar información falsa y cómo usar las redes con responsabilidad.

Barreras de accesibilidad

Son los obstáculos que impiden que una persona acceda a los contenidos digitales. A veces son técnicos (como la falta de subtítulos), otras veces son de diseño (como textos muy pequeños o sin contraste), y otras, son sociales (como la falta de conocimiento o apoyo).

Ciberseguridad

Es todo lo que hacemos para protegernos en Internet. Usar contraseñas fuertes, saber qué links evitar o cómo pedir ayuda si alguien te acosa son parte de cuidarte en línea. Las plataformas y el Estado también deben protegerte.

Ciudadanía digital

Es formar parte activa del mundo digital, con derechos y responsabilidades. Significa informarse, expresarse con libertad, participar en decisiones, cuidarse y respetar a otras personas en Internet. Ser ciudadano o ciudadana digital es usar las tecnologías de forma ética, creativa y comprometida, sabiendo que también ahí podemos hacer valer nuestros derechos y transformar lo que no es justo.

Derechos digitales

Son los mismos derechos que tenés fuera de Internet (como el derecho a la educación, la participación o la protección), pero aplicados al mundo digital. Nadie debería negarte estos derechos por usar una silla de ruedas o por tener otra forma de hablar.

Discriminación digital

Ocurre cuando alguien es tratado con desventaja en Internet por su discapacidad, por cómo se comunica o por no encajar con lo que la mayoría espera. Puede ser una burla en un juego, quedar fuera de una videollamada o que no te respondan porque usas un lector de voz.

Diseño universal

Es crear tecnologías, sitios y plataformas pensando desde el inicio en todas las personas, sin importar su edad, discapacidad o forma de aprender. No se trata de hacer algo y luego “adaptarlo”, sino de hacerlo accesible para todos desde el principio.

Entorno digital

Todo lo que hacemos en Internet: navegar por sitios web, usar redes sociales, jugar online, tener clases virtuales, subir videos, etc. Es como otro mundo donde también tenemos derechos.

3

Equidad digital

No se trata de que todos reciban lo mismo, sino de que cada persona reciba lo que necesita para participar en igualdad de condiciones. Es dar apoyos diferentes para que nadie quede atrás.

Exclusión digital

Es cuando alguien no puede usar bien Internet porque le faltan las herramientas, la conectividad, el apoyo o porque la tecnología no está pensada para su forma de comunicarse o aprender.

Experiencia de usuario

Es cómo una persona se siente al usar una app, juego o página web. Si algo es difícil de entender, lento, o no responde bien, se considera una mala experiencia. Las plataformas accesibles ofrecen una mejor experiencia para todos, especialmente para quienes tienen alguna discapacidad.

Inclusión digital

Significa que todas las personas puedan participar y disfrutar del mundo digital, sin importar si tienen discapacidad, dónde viven o qué idioma hablan. Es diseñar pensando en la diversidad real de las personas.

Interacción digital

Es la forma en que nos comunicamos con otras personas a través de plataformas digitales: comentar, dar “me gusta”, enviar mensajes, participar en clases virtuales, etc. Algunas personas con discapacidad pueden encontrar obstáculos para interactuar si las plataformas no son accesibles.

Lenguaje claro

Es hablar o escribir de forma sencilla para que todos puedan entender. No se trata de “decir menos”, sino de decir bien, sin excluir a nadie por no conocer ciertas palabras o tecnicismos.

Neurodiversidad

Es la forma en que cada cerebro funciona de manera única. Algunas personas son autistas, otras tienen dislexia, o procesan la información de forma distinta. El entorno digital también tiene que adaptarse a estas diferencias.

Participación

Es poder decir lo que piensas, proponer ideas, ser parte de las decisiones. Participar también significa que tu voz importa en temas como la tecnología, las leyes o cómo deben ser los entornos digitales. Con o sin discapacidad, todas las voces valen.

Privacidad digital

Es tu derecho a decidir qué información tuya se comparte y con quién. Tus datos, tus fotos, tus gustos y hasta tus búsquedas deben ser protegidos. Nadie debería espiarte o publicar algo tuyo sin permiso.

Subtítulos y lengua de señas

No son solo “ayudas”: son derechos que permiten que más personas puedan entender un video o participar de una conversación. Incluirlos desde el inicio es una señal de respeto por la diversidad.

Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)

Son las herramientas como computadoras, celulares, redes sociales, plataformas educativas o juegos en línea. Las usamos para aprender, informarnos, jugar, trabajar o estar con otras personas. Pero no todas las personas acceden a ellas en igualdad de condiciones.

Violencia digital

Es cuando alguien te molesta, te amenaza, se burla o te excluye usando medios digitales. Puede pasar por mensajes, redes sociales, juegos online o cualquier app. También puede ser que alguien difunda tus fotos sin permiso o te obligue a hacer algo que no querés.

